

El Departamento del Hábitat y Desarrollo Urbano del Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Occidente (ITESO), convoca a las personas interesadas en colaborar como **docentes de asignatura** para impartir Diseño de interfaces de usuario UX/UI (diseño de información), a participar en el proceso de selección conforme a lo establecido en este documento.

Tiempos previstos

Apertura de la convocatoria: 14 de noviembre de 2024

Fecha límite para envío de documentos: 6 de diciembre de 2024

Comunicación del resultado del proceso¹: 20 de diciembre de 2024

Se espera que la persona seleccionada se integre durante enero del siguiente año.

Perfil solicitado

Indispensable

- Afinidad con [los valores y la propuesta educativa del ITESO](#).
- Grado académico de licenciatura² en áreas afines al diseño UX/UI, diseño de información.
- Apertura y disponibilidad para realizar las actividades y proyectos que la materia a impartir requiera.
- Disposición para implementar los cambios que experimente su campo de conocimiento, su campo de actuación profesional, o el ejercicio de su docencia.
- Compromiso para formarse y actualizarse en lo relativo a su objeto de conocimiento disciplinar, a su docencia, y en aspectos ignacianos, así como para buscar mejorar su desempeño de manera continua.
- Disposición para dialogar de manera colaborativa en equipos multidisciplinares.
- Conocimiento de las nuevas Tecnologías de Información y Comunicación (TIC) para la educación.
- Experiencia en el uso de sistemas de gestión de aprendizaje (preferentemente Canvas LMS) y plataformas para videoconferencia.
- Capacidad y apertura para impartir asignaturas tanto en modalidad presencial como a distancia.
- Disposición para colaborar en las consultas y encuestas institucionales y en aquellas derivadas de los procesos de acreditación y rankings en los que la universidad participa.
- Experiencia docente mínima de dos años.

Deseable

- Grado de maestría en áreas afines al diseño, diseño UX/UI, ciencia de datos, visualización de datos.
- Formación profesional en diseño de experiencias de usuario, diseño de interfases digitales.
- Conocimientos de diseño de señalética.
- Manejo de software para el diseño de interfaces (Figma, Adobe XD).
- Capacidad de conducir procesos de aprendizaje que lleven a la formación de una identidad cultural, pensamiento complejo, perspectiva sistémica y manejo del pensamiento crítico.
- Dominio acreditado del idioma inglés³.
- Experiencia laboral mínima de dos años en áreas afines al diseño UX/UI o al diseño de información.

¹ La evaluación de candidatos se llevará a cabo en un plazo no mayor a un mes hábil.

² Con documentación que avale la obtención del grado.

³ ITP TOEFL nivel B2, equivalente a 550 puntos, o superior. iBT TOEFL con puntuación mínima de 79. International English Language Testing System (IELTS) con calificación mínima de 5.5. Cambridge English: First (FCE) con calificación A, B o C.

Actividades por realizar

- Diseñar el programa de actividades para la(s) asignatura(s) a impartir.
- Conducir las actividades del proceso de enseñanza-aprendizaje.
- Atender las inquietudes de estudiantes en relación con la asignatura.
- Participar con sus pares en sesiones de preparación, seguimiento, evaluación y autoevaluación.
- Participar en sesiones de inducción, formación y capacitación para mejorar su práctica docente.
- Cuidar la dinámica grupal y, en su caso, coadyuvar en la aplicación de la normatividad vigente.
- Evaluar el proceso de sus estudiantes y ofrecer retroalimentación durante el periodo escolar.
- Aplicar las evaluaciones ordinarias y extraordinarias correspondientes.
- Realizar los registros escolares necesarios y emitir y entregar las calificaciones oficiales ordinarias y extraordinarias en forma adecuada y oportuna.

Descripción y contenido de la(s) asignatura(s)

La asignatura de Diseño de interfaces de usuario UX/UI es una materia que se imparte para alumnos de licenciatura de tres áreas: Ingeniería en desarrollo de software, Ingeniería en negocios y servicios digitales, y Diseño. Esto permite tener grupos mixtos de diseñadores e ingenieros.

La materia tiene por objetivo resolver problemas de comunicación a través de la síntesis de información compleja traducida en el diseño de sistemas de comunicación (interfaces) que faciliten la transmisión, la comprensión de dicha información, y la toma de decisiones basada en la misma.

Temario

- Introducción al diseño de información.
- Fundamentos de diseño.
- Metodologías.
- Procesamiento de información.
- Análisis y visualización de datos.
- Diseño de interacciones y diseño UX/UI.
- Diseño gráfico ambiental (señalética).

Procedimiento

1. Los interesados deberán enviar los siguientes documentos en formato electrónico:
 - a. **Currículum Vitae (CV) en formato ITESO** (descargar [aquí](#)).
 - b. **Documentación que compruebe** los estudios realizados⁴, la experiencia profesional, el dominio de los idiomas requeridos o declarados en el CV, entre otros.
 - c. **Cartas de referencias** laborales o académicas (al menos dos).
 - d. **Carta firmada** y dirigida al Dr. Gil Humberto Ochoa González, Director del Departamento del Hábitat y Desarrollo Urbano, aceptando participar en esta convocatoria.

⁴ Acta de examen o título de estudios de licenciatura y posgrado. En el caso de haber realizado estudios de licenciatura o posgrado en el extranjero que no estén revalidados por la Secretaría de Educación Pública (SEP), el ITESO pondrá la documentación correspondiente a consideración de la Comisión de Revalidación para Fines Internos del ITESO (COREFIN), con el propósito de dictaminar si los estudios tienen validez en México y si el candidato puede pasar a la fase final del proceso de contratación.

El envío de la documentación en formato electrónico es un requisito indispensable para participar en el proceso de selección.

2. La documentación recibida será evaluada por un comité *ex profeso*, conformado principalmente por docentes de planta del ITESO, y por al menos tres personas⁵.
3. Quienes cumplan con el perfil deseado podrán participar en entrevistas y presentar una clase modelo que será evaluada por el comité.
4. Una vez concluido el proceso, el responsable del proceso de selección hará llegar a cada una de las personas participantes la respuesta a su solicitud.
5. La persona que resulte seleccionada deberá entregar, en las fechas establecidas por la Oficina de Personal, toda la documentación probatoria en físico. Incumplir este requisito es motivo para cancelar o suspender el proceso de selección.

La participación en esta convocatoria y el envío de documentación **no implica obligación alguna por parte de la institución a celebrar un contrato**, y el ITESO **se reserva el derecho de declarar desierta la convocatoria** si ninguna de las personas participantes cumple con el perfil deseado.

Contacto(s) para información

Nombre(s): Maestro Fernando Casas de la Peña, Coordinador de la Unidad Académica de Diseño Estratégico.

Correo(s): fcasas@iteso.mx

Teléfono(s): +52 333 669 3434 Ext. 3654

Contacto para envío de documentación

Nombre(s): Maestro Fernando Casas de la Peña, Coordinador de la Unidad Académica de Diseño Estratégico.

Correo(s): fcasas@iteso.mx; y personal@iteso.mx

Teléfono(s): +52 333 669 3434 Ext. 3654

La información recabada durante el proceso de selección será tratada conforme a lo establecido en nuestro [aviso de privacidad](#)⁶.

⁵ Según el perfil solicitado, el comité podrá incluir a profesores de asignatura o expertos invitados.

⁶ Disponible en <https://datospersonales.iteso.mx>